**Главная страница гейминга**

**Одиночные игры**

1. Возможность игры между двумя людьми
2. Игры на внутренний рейтинг worldchess в зависимости от типа игры (буллет, блиц, рапид)
3. Игры на официальный рейтинг FIDE в зависимости от типа игры (буллет, блиц, рапид)
4. Расчет дельты рейтинга по результатам игры
5. Возможность анониму играть с анонимами или с авторизованными пользователями в нерейтинговые игры
6. Поиск оппонента и пэйринг с найденным оппонентом
7. Реакции на поиск оппонента в случае выбора параметров поиска, не соответствующих учетной записи (неавторизован, нет подписки и т.д.)
8. Выбор только одного таймконтрола для поиска оппонента
9. Выбор только одного типа рейтинга (нерейтинговая, WC, FIDE)
10. Поиск оппонента по выбранному диапазону оппонента
11. Отображение графика количества игроков в контроле выбора диапазона оппонента
12. Игра с ботом
13. Настройка уровня игры бота по рейтингу
14. Приглашение друга
15. Настройки отображения доски
16. Настройки отображения последнего и возможного ходов
17. Настройки звуков
18. Чат внутри игры
19. Отмена партии до совершения первого хода
20. Предложение ничьей
21. Сдача
22. Отображение нотации
23. Возможность скачать PGN после игры
24. Отображение таймеров
25. Отображение индикатора того, какой игрок сейчас ходит
26. Отображение нотификаций о ничьей, сдаче, выигрыше, проигрыше, пате
27. Нотификация об изменении рейтинга
28. Поворот доски
29. Форма обращения в поддержку
30. Возможность просмотра совершенных ходов в текущей партии и завершенной партии до закрытия сессии игры
31. Архив игр
32. Рематч
33. Чат внутри игры
34. Рейтинг в профиле пользователя

**Турниры**

1. Календарь турниров
2. Лобби турнира
3. Чат в лобби турнира
4. Возможность регистрации в турнире
5. Реакции на несоответствие подписки при регистрации в турнире
6. Жеребьевка игроков в турнире по системе SWISS
7. Возможность просмотра партий в лобби турнира
8. Таймлайн турнира
9. Турнирная таблица
10. Отображение полученных очков и занимаемого места в турнире
11. Возможность менять верстку карточки турнира в календаре турниров
12. Возможность покинуть турнир
13. Обработка события для жеребьевщика, когда игрок покинул турнир
14. Восстановление подключения к играм при обрыве соединения
15. Приглашение в игру при получении пэйринга
16. Обработка нечетного игрока
17. Обработка отключения оппонента от игры до первого хода и после
18. Автоматическое завершение раунда после завершения всех текущих игр раунда
19. Автоматическое завершение турнира после завершения последней игры последнего раунда
20. Выдача сертификата участия в турнире

**Страницы рейтинга Worldchess и FIDE Online**

**Античитинг**

**++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++**

**Сущности модулей**

**Player**

- создать игрока

- авторизовать игрока

- заблокировать игрока

- присвоить статус архивного игрока (закрыть)

- присвоить статус активного игрока (перевести из архивного в текущий)

- присвоить рейтинг

- присвоить членство в федерации

- аннулировать членство в федерации

- послать приглашение сыграть

- послать приглашение на турнир

- подтвердить участие в турнире

- пожаловаться на игрока

**Player Rating**

- присвоить рейтинг

- аннулировать рейтинг

**Federation**

- создать федерацию

- авторизовать федерацию

- закрыть федерацию (перенести в архив)

- открыть федерацию (перенести из архива в действующие)

**Invites**

- создать приглашение

- редактировать приглашение

- авторизовать приглашение

- отклонить приглашение

- аннулировать\отменить сделанное приглашение

- подтвердить приглашение

- аннулировать подтвержденное приглашение

**Team**

- создать команду

- авторизовать команду

- закрыть команду (перенести в архив)

- заблокировать команду (аннулировать)

- добавить игрока в команду

- исключить игрока из команды

**Lobby**

- Создать лобби

- Авторизовать лобби

- Аннулировать лобби

- Закрыть лобби

- Открыть закрытое лобби

**Tournament (ChampionShip)**

- Создать турнир

- Авторизовать турнир

- Изменить турнир

- Добавить участника

- Исключить участника

- Назначить судью

- Исключить судью

- Создать тур (жеребьевка)

- Закрыть турнир (перенести в архив)

- Открыть закрытый турнир

**Tour**

- Создать тур

- Создать расписание тура

- Завершить тур (перенести в архив)

- Открыть тур (перенести из архива)

- Отправить результаты тура ( ChessResults.com, ChessBase.com и д.р.)

**Game**

- Создать игру

- Авторизовать игру

- Пригласить друга поиграть

- Принять приглашение об участии в игре

- Отклонить приглашение об игре

- Предложить начать игру

- Подтвердить начало игры

- Совершить ход

- Тестирование канала связи с оппонентом\сервером (500мс на таймаут, отправка сообщений почтой если выскочили по таймауту)

- Cдаться и завершить игру

- Послать предложение о ничье

- Отклонить предложение о ничье

- Предложить отложить игру

- Принять предложение отложить игру

- Отклонить предложение завершить игру

- Предложить повернуть доску

- Принять предложение повернуть доску

- Отклонить предложение повернуть доску

- Выйти из игры и признать поражение

- Восстановить игру после обрыва связи

- Завершить игру техническим поражением (завершение по таймауту партии)

- Пожаловаться на соперника (-подозрение на читинг)

- Пожаловаться на соперника (-непристойное поведение)

- Оспорить результат в арбитражной комиссии

- Отправить заявку на проверку партии на читинг

- Создать PGN партии

- Рассчитать и обновить рейтинг по результатам игры

- Закрыть партию и отправить в архив

- Открыть закрытую партию

- Предложить сопернику рематч (над закрытой партией)

**Simultaneous Game**

- Создать игру

- Авторизовать игру

- Пригласить гроссмейстера

- Подтвердить участие гроссмейстера

- Пригласить друга поиграть

- {…}

**Swedish Game (шведки)**

- Создать игру

- Авторизовать игру

**- {…}**

**Certificate**

- Создать сертификат участника

- Аннулировать сертификат участника

- Отправить сертификат участника почтой

**Service entity**

- Тестирование канала связи с основными сервисами (post запрос через RESTful, отправить сообщение на почту если один из сервисов в оффлайне)

- Отправка почтой сведений о действиях над сущностями, которые завершились с ошибками (Exception.getMessage())

**Game Position**

- Создать заявку на глубокий анализ позиции шахматным движком (3 лучших хода, с ветвлением внутри каждой позиции на 3 лучших ответа противника)

- Аннулировать заявку на глубокий анализ

- Отправить на почту результаты глубокого анализа позиции